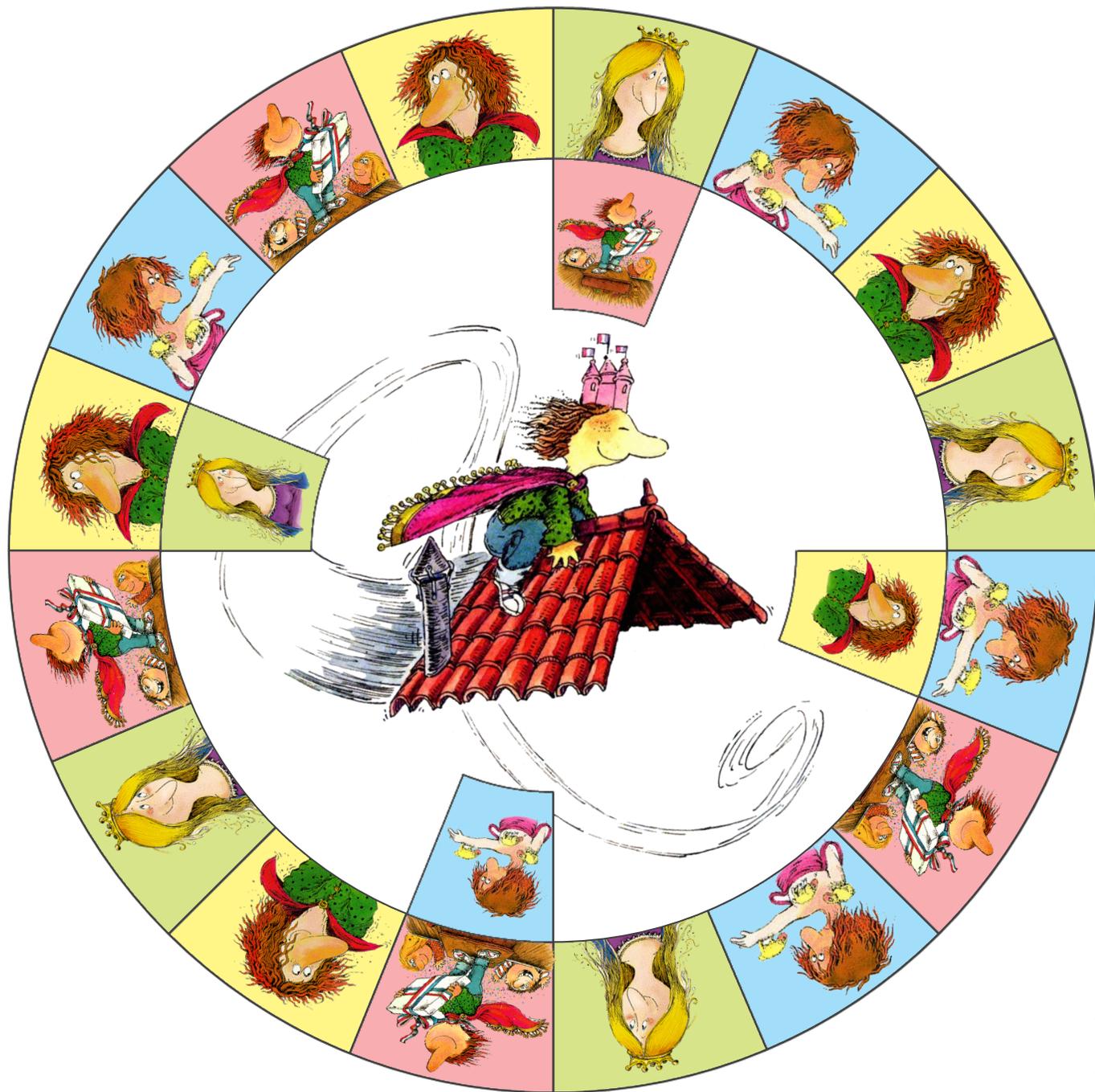


# Joue avec le prince de Motordu



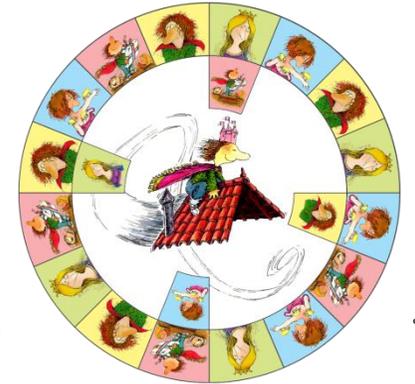
# Joue avec le prince de Motordu

2 à 4 joueurs



## Matériel :

- ★ le plateau de jeu
- ★ un dé
- ★ 4 pions
- ★ 4 camemberts vides
- ★ 4 x 8 morceaux de photos
- ★ 20 cartes "compréhension"
- ★ 20 cartes "énigme"
- ★ 20 cartes "phonologie"
- ★ 20 cartes "image"



lutinbazar.fr

**But du jeu :** Compléter le portrait de mariage du prince de Motordu et de la princesse Dézécotte (8 morceaux). Le premier joueur qui complète son camembert remporte la partie.

**Installation :** Chaque joueur prend un camembert vide et place 8 pièces du portrait de la même couleur près de lui (faces cachées si on veut un effet de surprise). Placer tous les pions au centre du plateau, sur la « toiture ». Déterminer le joueur qui débute la partie.

## Règles du jeu :

★ À tour de rôle, chaque joueur lance le dé. Il se déplace dans le sens qu'il souhaite sur le plateau. Le centre du plateau compte comme une case.

★ Il pioche une carte de la couleur correspondant à la case où il s'arrête. Il répond à la question à l'oral.

Si le joueur répond correctement, il remporte un morceau de photo à placer sur son camembert. S'il se trompe, il ne remporte rien.

★ Si le joueur s'arrête au centre du plateau, il part faire un tour de toiture avec le prince de Motordu pendant que ses adversaires choisissent la couleur de la carte qu'il doit tirer.

## Variante :

Si le joueur se trompe dans sa réponse, il repose un morceau de photo précédemment gagné.

Camemberts à remplir avec les morceaux de photos pour recomposer le portrait de mariage (1 camembert par joueur)



Portraits de mariage à découper en 8 morceaux (1 lot par joueur)

