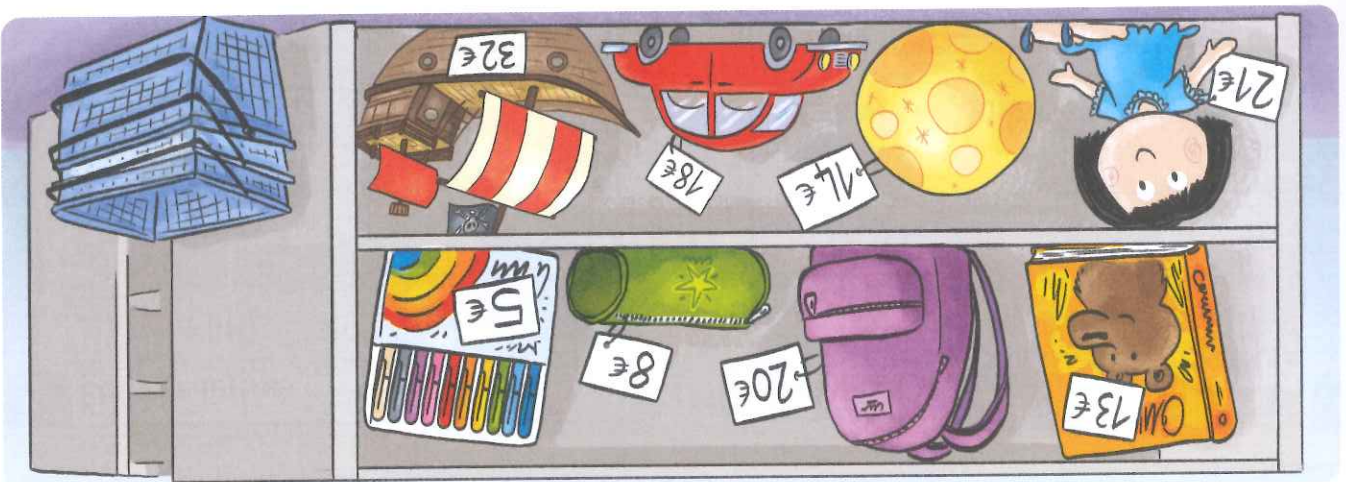




# Exploiter l'information

## Au magasin de jouets

Objectif : résoudre des problèmes impliquant des prix.



1 Recopie les prix en les rangeant du moins cher au plus cher.

5 €	€	€	€	€	€	€	€
-----	---	---	---	---	---	---	---

2 Lucas veut acheter le sac à dos et le ballon.



Combien lui restera-t-il ? €

3 Emma veut acheter une trousse. Elle donne un billet de 10 €.



Combien d'euros la marchande doit-elle lui rendre ? €

4 Trouve deux façons de payer le bateau de pirate. Colle les pièces et les billets qui conviennent.

--	--

Gommettes