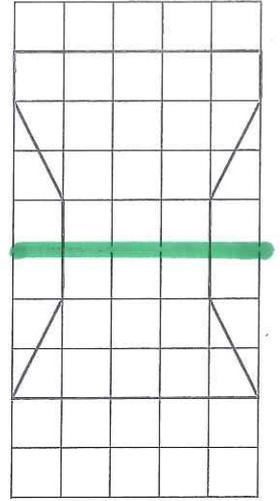
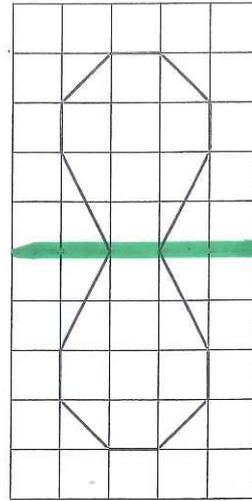
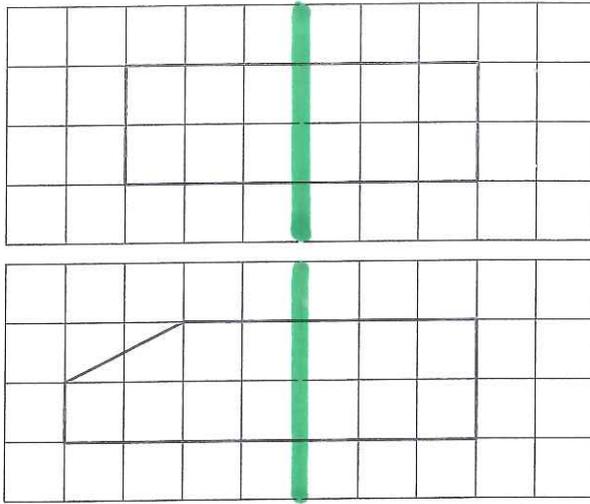
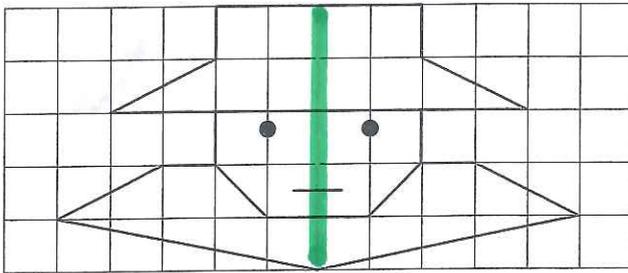
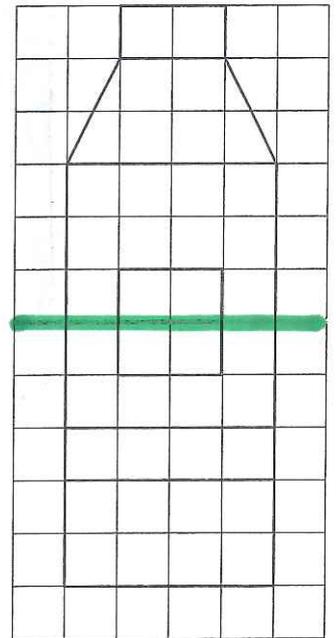
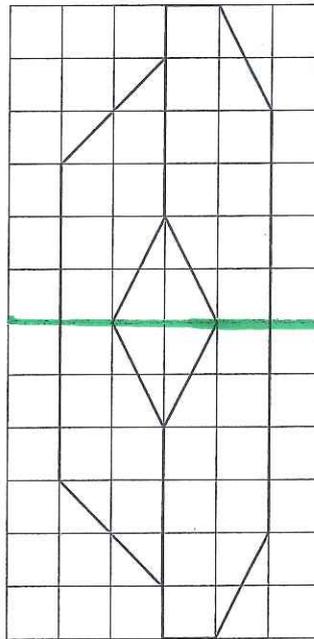
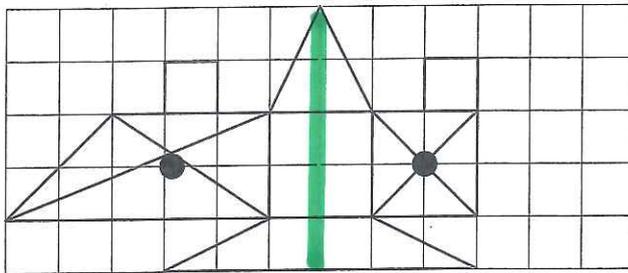


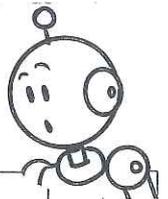
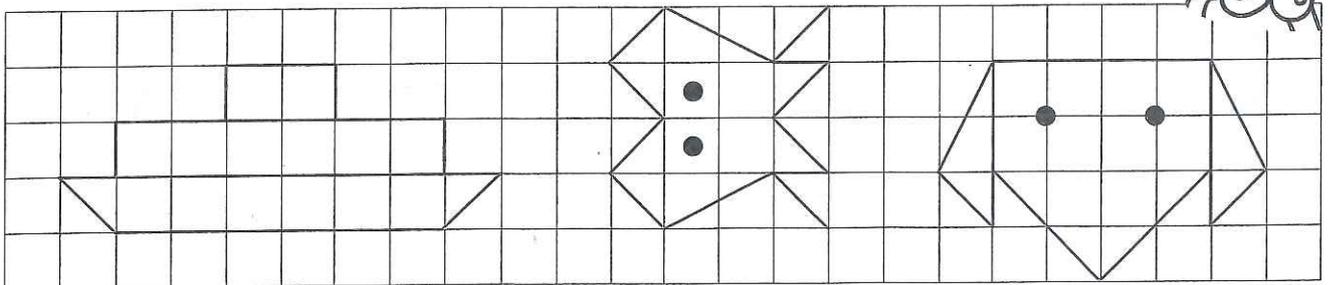
1 Colorie les figures si le trait vert est un axe de symétrie.



2 Colorie les figures si le trait vert est un axe de symétrie.

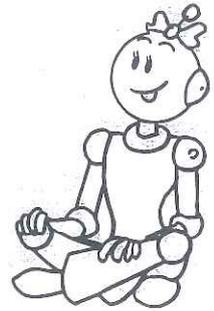
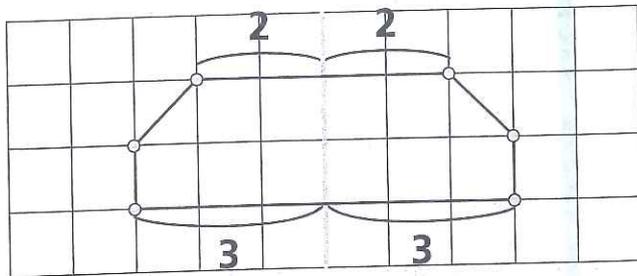
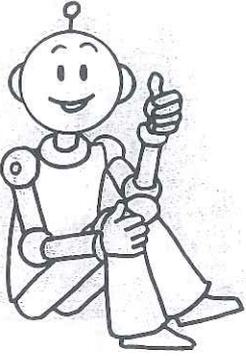


3 Tirobot a effacé les 3 axes de symétrie. Retrouve-les et trace-les en rouge.

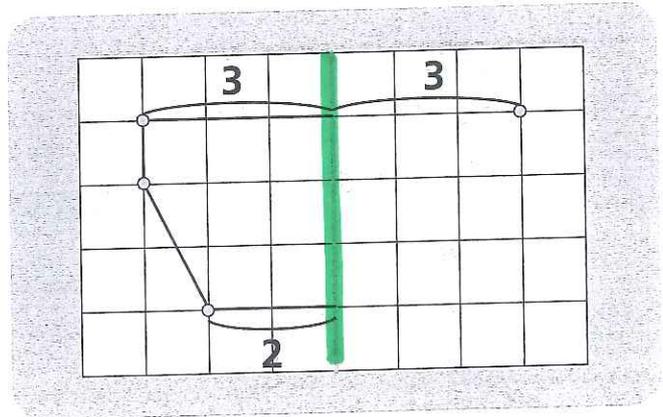
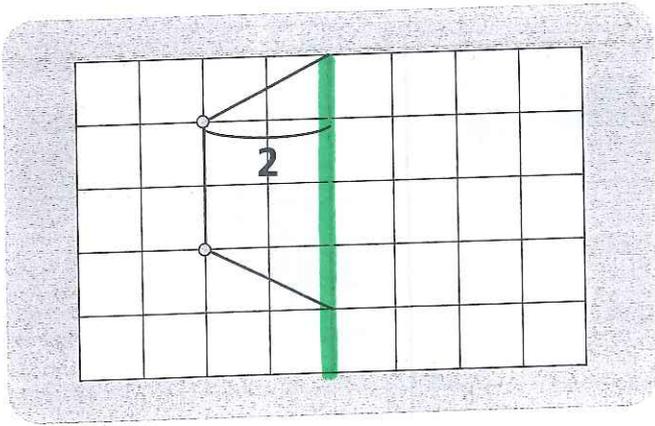


Compte bien le nombre de carreaux de chaque côté de l'axe de symétrie.

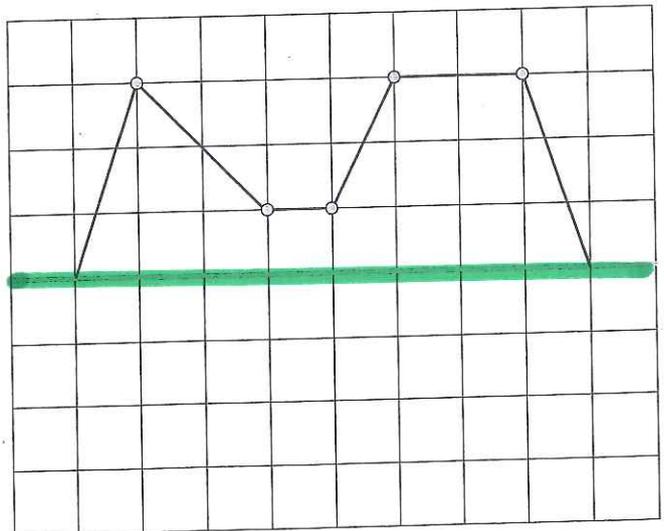
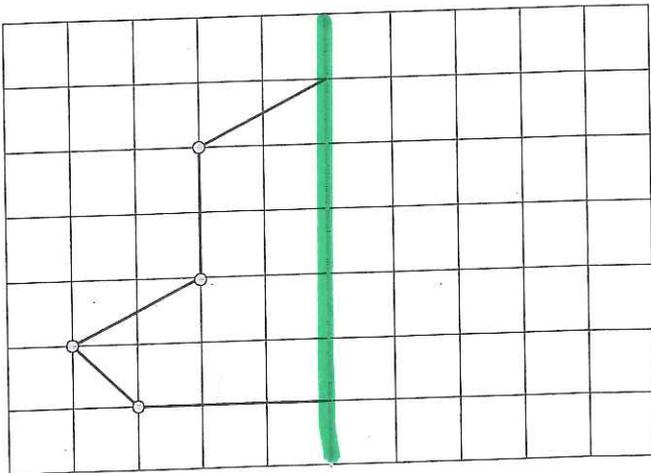
Trace les traits pour te repérer.



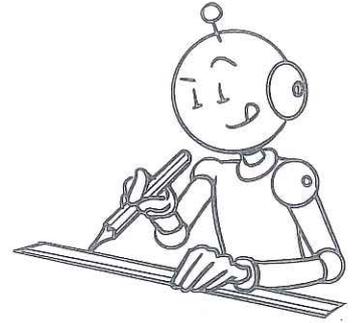
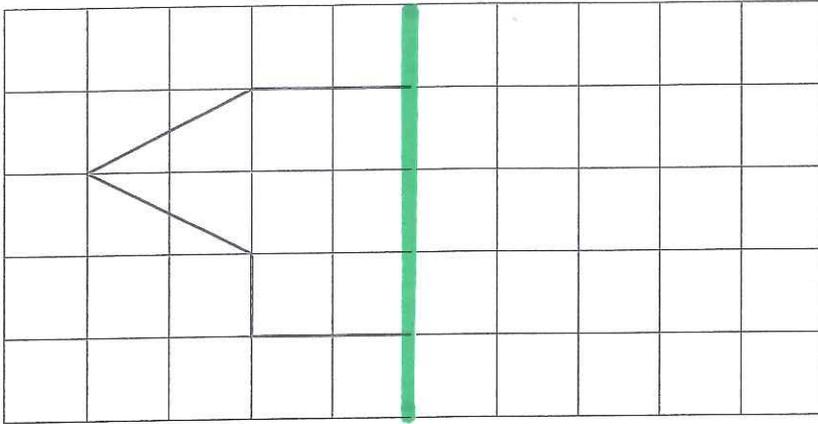
1 Complète ces figures par rapport à l'axe de symétrie.



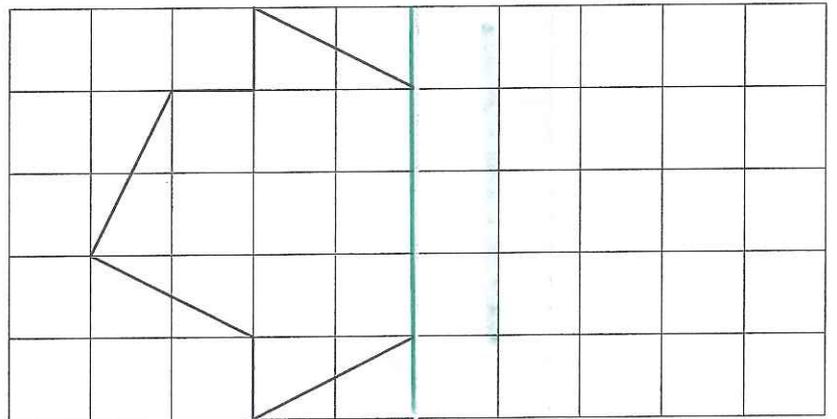
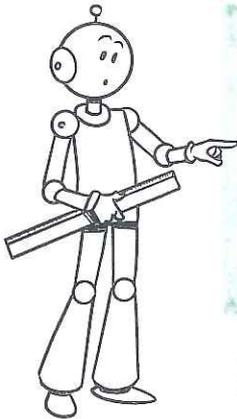
2 Complète ces figures par rapport à l'axe de symétrie.



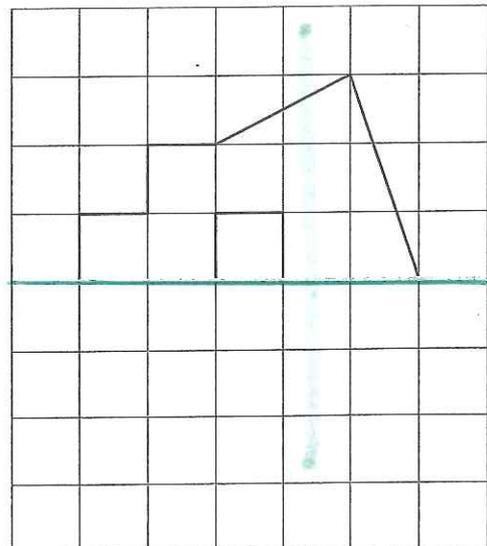
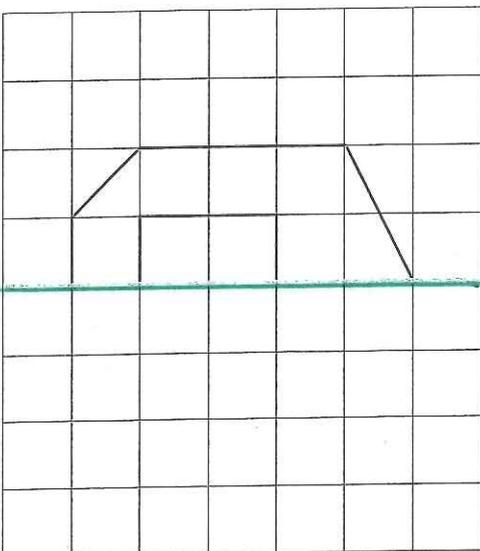
1 Complète cette figure par rapport à l'axe de symétrie.



2 Complète cette figure par rapport à l'axe de symétrie.



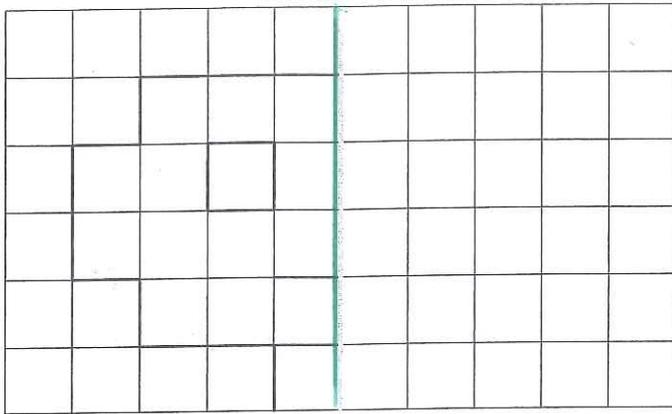
3 Complète ces figures par rapport à l'axe de symétrie.



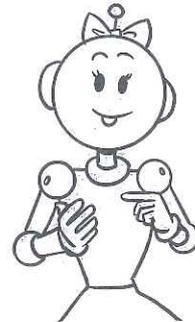
La symétrie

Date :

1 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.

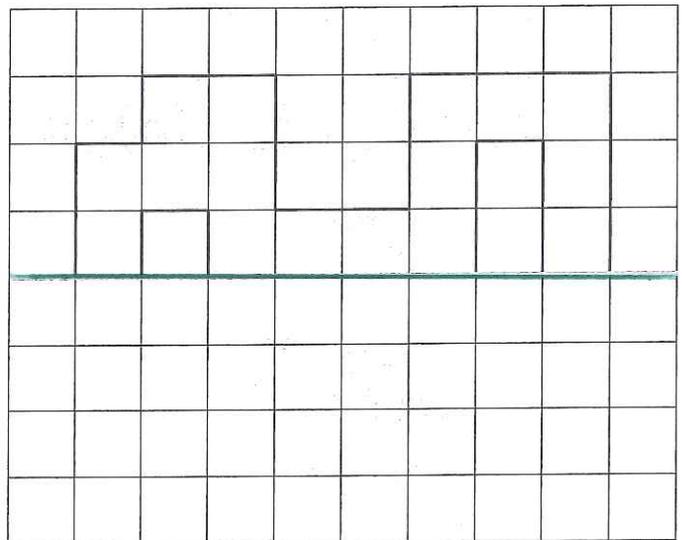
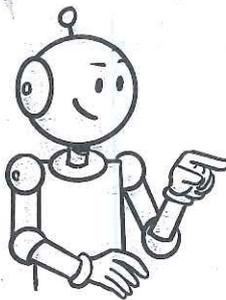


Attention bien les parts à compléter à partir de l'axe de symétrie !

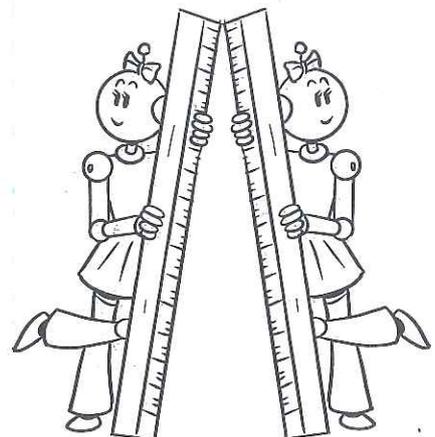
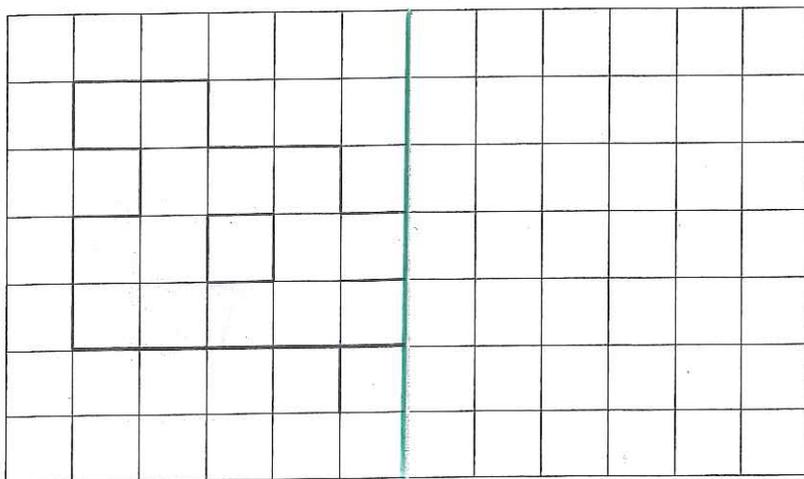


2 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.

Attention ! L'axe de symétrie est horizontal.
Ton dessin va donc s'inverser vers le bas !



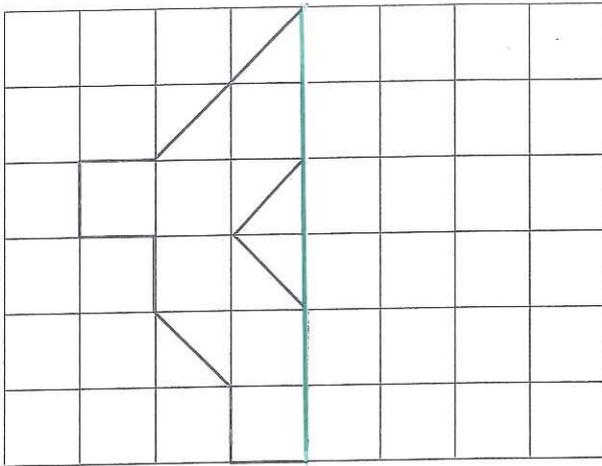
3 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.



La symétrie

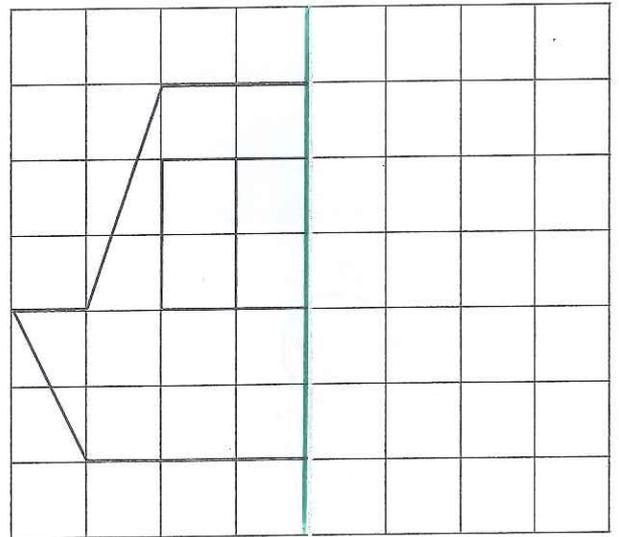
Date :

1 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.



2 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.

Trace soigneusement tes traits à la règle !



3 Complète cette figure par symétrie, puis colorie-la.

