

L10 Reproduire des figures à partir d'un modèle

Cherchons

Pendant son exposé sur les suricates, Soraya propose à ses camarades le dessin de l'animal dont elle a préparé le modèle.

Voici trois reproductions réalisées par ses camarades :



Modèle



A



B



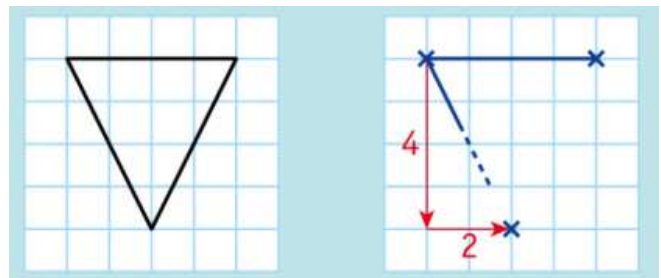
C

Quelle reproduction est fidèle au modèle ?

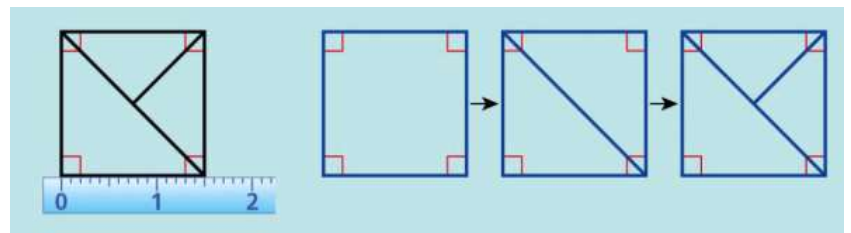
✂ -----

L10. Reproduire des figures à partir d'un modèle

☞ Pour **reproduire une figure** sur du **papier quadrillé** ou du **papier pointé**, on place d'abord les sommets en comptant les carreaux. Ensuite, on trace les segments à la règle.



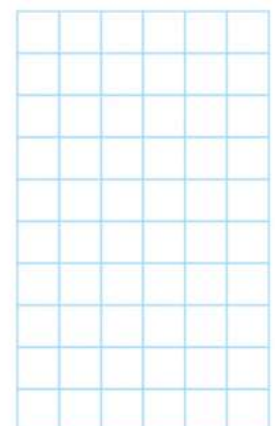
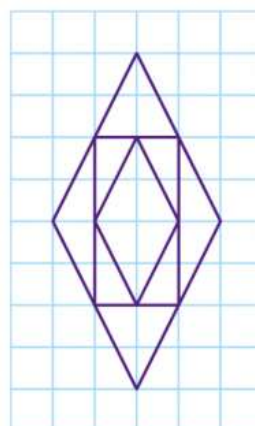
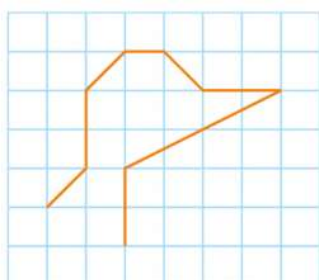
☞ Pour **reproduire une figure** sur du **papier uni**, on effectue les tracés au fur et à mesure en utilisant les indications du modèle.

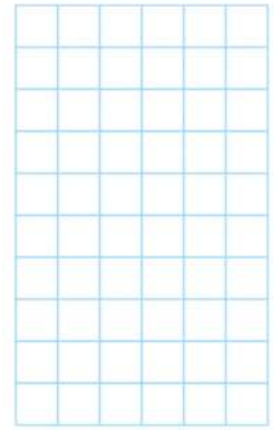
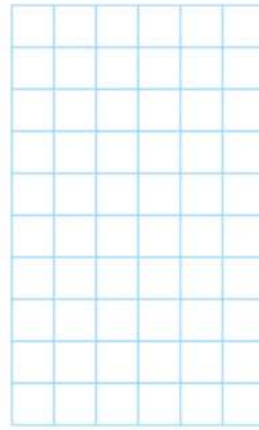
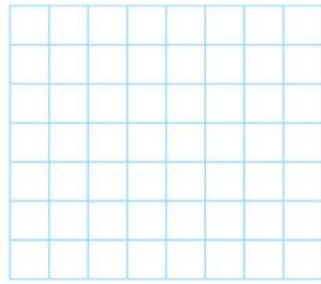
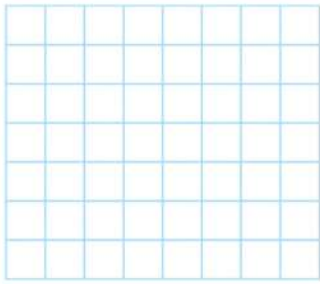


✂ -----

Reproduire des figures sur du papier quadrillé ou pointé

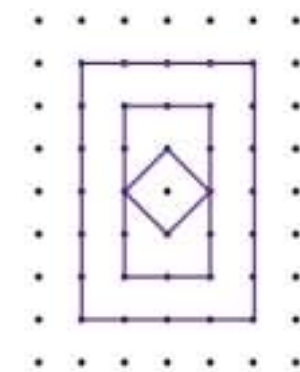
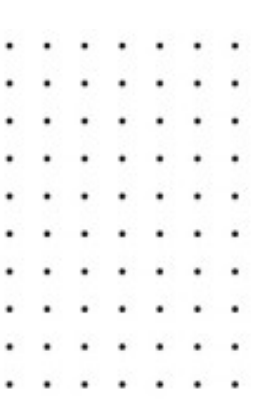
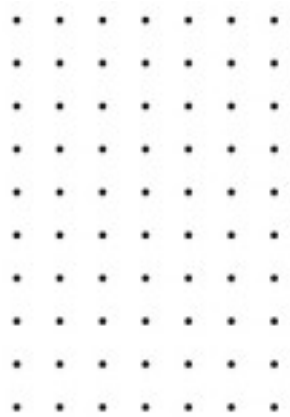
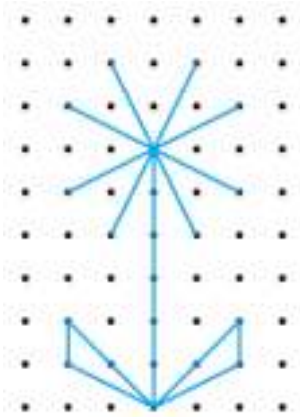
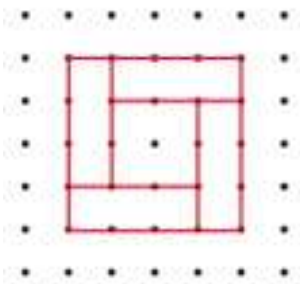
☺ **Exercice 1 : Reproduis les figures.**





✂ -----

☺ **Exercice 2 : Reproduis** les figures.



✂ -----



TRAVAIL AVEC LE LOGICIEL GEOGEBRA

1 / Avant de commencer regarde les petites animations suivantes

1^{er} Construire un point et une droite

https://player.vimeo.com/external/324992580.hd.mp4?s=d773c38986e6b3999708dab59a1f81b893e123da&profile_id=175

2^{ème} Construire une droite et un segment

https://player.vimeo.com/external/324992623.hd.mp4?s=40a6c81a25833da8820ecd7950534a8363dad590&profile_id=175

3^{ème} Mettre une grille

https://player.vimeo.com/external/324992553.hd.mp4?s=72b13620d3a7948e87e39beef7f80dd9d9d782fb&profile_id=175

4^{ème} Effacer ou supprimer un objet

https://player.vimeo.com/external/324992660.hd.mp4?s=ad50fd301ec5412b1799710561b6276beaed3a41&profile_id=175

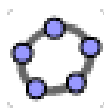
5^{ème} Tracer un cercle

https://player.vimeo.com/external/324992674.hd.mp4?s=54d836ab63624b84503aaa28876e8cae30b90c0&profile_id=175

2 / Je te propose maintenant de reproduire des figures avec le logiciel Geogebra

Il faut ouvrir avec l'ordinateur le fichier **L10 Reproduire des figures à partir d'un modèle**,

puis double-cliquer sur exercice1.ggb, le logiciel Geogebra s'ouvre en faisant apparaître l'exercice 1.

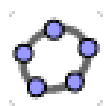
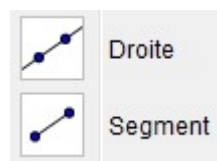


exercice1.ggb

Tu vas utiliser les éléments suivants :



En cliquant sur la flèche en bas à droite :



exercice 2.ggb



Outil cercle point puis



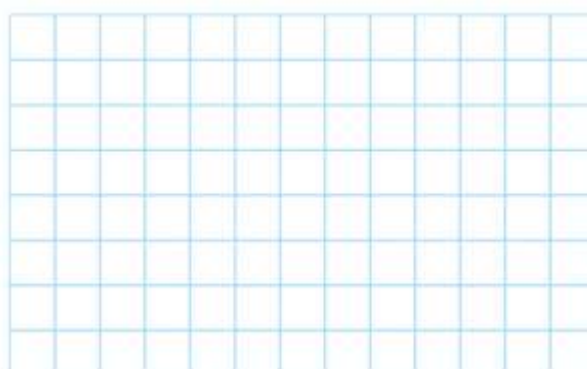
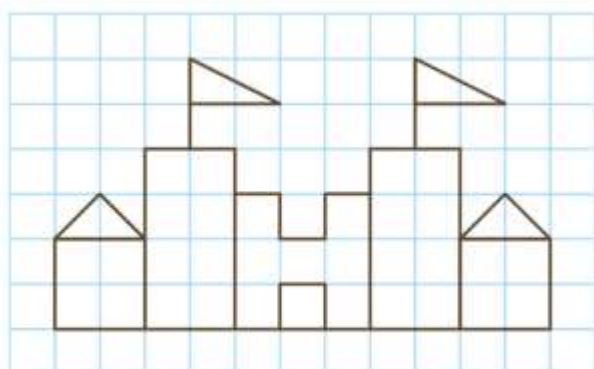
Cercle (centre-rayon)

Ctrl-Z : Annule la dernière opération effectuée

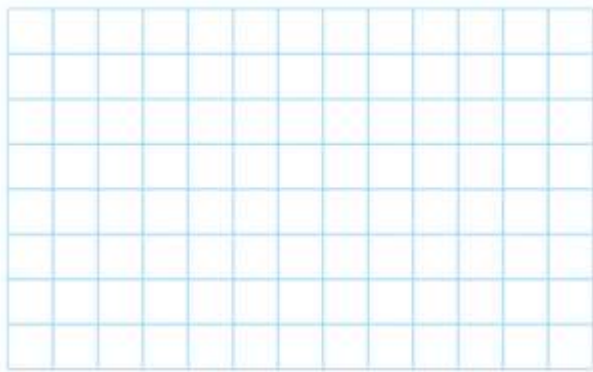
Remarque ne pas sauvegarder le travail une fois terminé



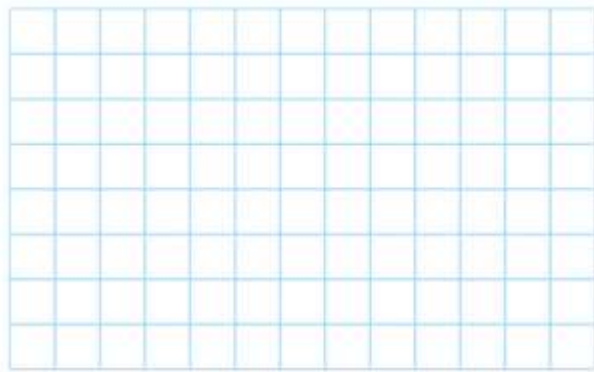
☺ Exercice 3 : Reproduis la figure.



Essai 1



Essai 2

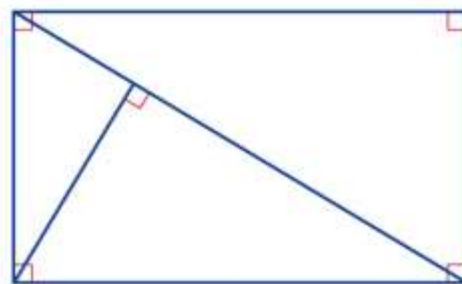


Essai 3

✂

Reproduire des figures sur du papier uni

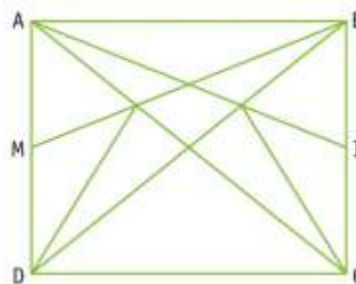
😊 **Exercice 4 : Reproduis** la figure sur du papier uni (utilise, la règle et l'équerre).



✂

😊 **Exercice 5 : Reproduis** la figure en t'aidant des indications.

ABCD est un rectangle. $AB = 8$ cm ; $BC = 6$ cm.
M est le milieu de [AD], I est le milieu de [BC].



✂



TRAVAIL AVEC LE LOGICIEL GEOGEBRA

Il faut ouvrir avec l'ordinateur le fichier **L10 Reproduire des figures à partir d'un modèle**, puis cliquer sur `exercice1.ggb`, le logiciel Geogebra s'ouvre en faisant apparaître l'exercice 3



exercice3.ggb

Remarque ne pas sauvegarder le travail une fois terminé