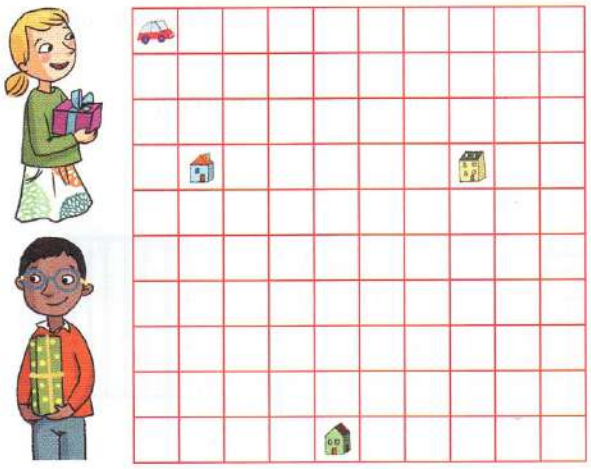
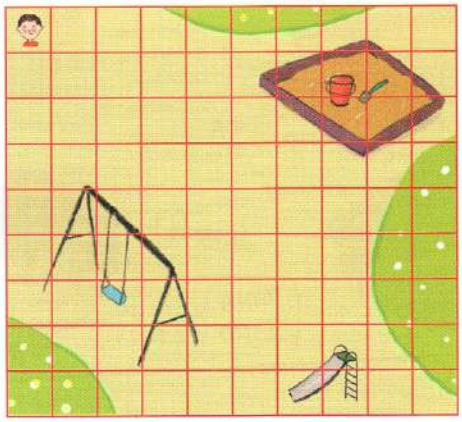
2 Suis le code et trouve la maison où se passe l'anniversaire.

→	→	↓	↓	→	↓	↓	←	↓	↓	↓	↓	→	→	↓



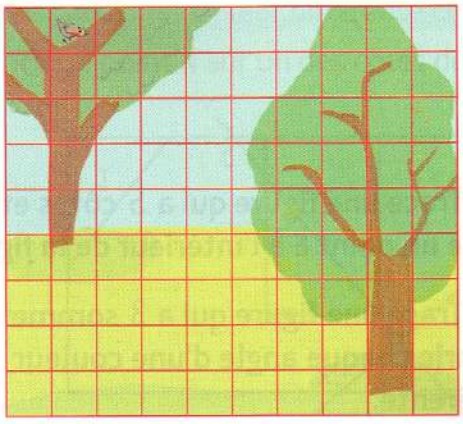
3 Trace le chemin de Thomas et trouve son jeu préféré.

↓	→	↓	↓	→	→	↓	→	↓	↓	↓	↓	→	→

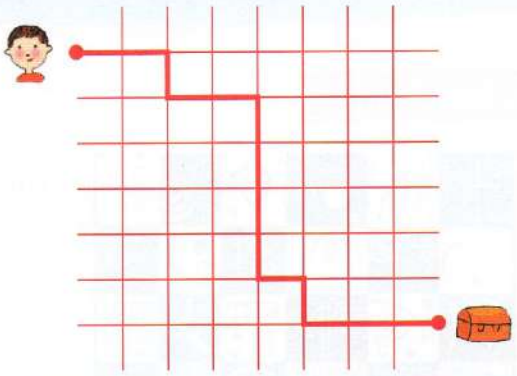


4 Dessine le nid du rouge-gorge après avoir tracé son chemin.

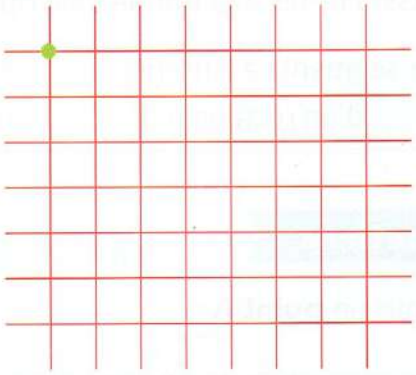
→	↓	↓	→	↓	↓	→	↓	→	→	→	→



5 Aide Thomas à coder le chemin pour qu'il retrouve le coffret.



6 Trace un chemin avec 10 déplacements, puis code-le.

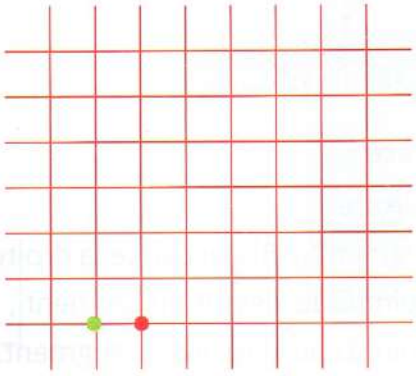


7 Trace les chemins.

a. À partir du point vert :

↑	↑	↑	↑	↑	↑	→	↓	→	↑	→	↓	→

↑	→	↓	↓	↓	↓	↓	↓	←	←	←	←	←

b. À partir du point rouge :

↑	↑	↑	→	↓	↓	↓