**Dessin d’une drôle de bobine**

Sur une feuille blanche, vous allez tracer une forme géométrique pour faire le visage et ensuite réaliser le personnage de votre choix. Utiliser les formes géométriques pour le nez, les yeux…

N’oubliez pas de mettre en couleur ( les traits ou le fond) et de rajouter des accessoires ( chapeau, barrettes, bijoux….)

Votre personnage peut être un humain, un animal, un monstre, un extraterrestre, un pirate, un chevalier, une reine, une fée, …… Comme vous voulez !!

L’objectif est que votre binôme réussisse à refaire le même dessin , à partir des consignes que vous écrirez ensuite.

**Production des consignes**

Il est important de s’interroger avant de se lancer dans l’écriture des consignes : Par quoi commencer ? Que faire dessiner en premier ?

Voici les critères d’écriture que vous devez suivre.

|  |  |
| --- | --- |
| **Critères d’écriture** | J’ai respecté |
| 1. J’ai donné des consignes simples, j’ai mis des numéros. |  |
| 1. J’ai écrit des phrases avec des majuscules, des points et du sens. |  |
| 1. J’ai utilisé différents verbes : ajouter, dessiner, faire …. |  |
| 1. J’ai utilisé le présent. (voir mémo de français) |  |
| 1. J’ai indiqué les couleurs utilisées. |  |
| 1. J’ai fait attention aux accords dans le groupe nominal.( des petites oreilles, deux longues tresses ) |  |
| 1. J’ai donné un titre |  |

Vous avez normalement votre livret de mots, vous pouvez évidemment l’utiliser pour l’orthographe.

Votre texte doit être lisible, et propre pour que vos camarades puissent vous lire . Il est à copier sur

une feuille simple et à conserver.