
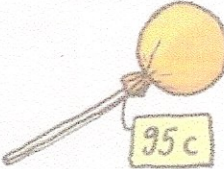
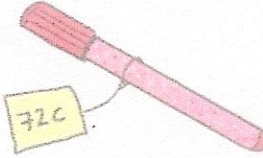
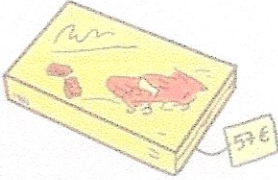


RITUEL MONNAIE

① **Vérifie** la monnaie préparée pour acheter les objets. S'il y a assez, **écris** « juste » dans la case, sinon, **dessine** ce qui manque.

Mardi

 19€	 95c	 72c	 57€
5€ 5€ 5€ 2€ 2€	50c 20c 20c	20c 20c 20c 5c 5c 2c	10€ 20€ 1€ 1€ 1€ 2€ 2€


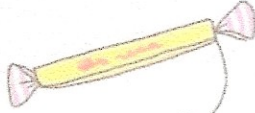


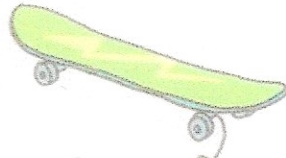
② **Dessine** la somme demandée, avec le moins de pièces et de billets possibles.

Mercredi

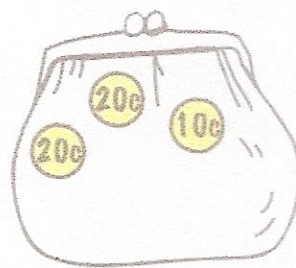
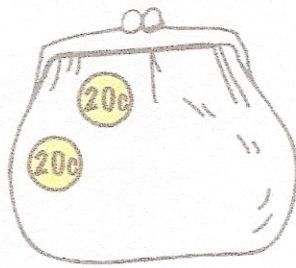
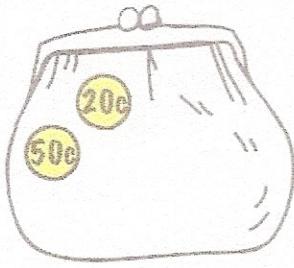
29 €	41 €	68 €	2 € 60

③ Tu es le marchand. **Dessine** la monnaie à rendre après chaque achat.

Jeudi

Exemple :  10€ 7€	 30c 	 20€ 11€	 50€ 29€
2€ 1€			

④ Dessine ce qui manque pour faire 1 €.



Vendredi

⑤ Quelle somme le marchand va-t-il rendre si tu lui donnes 1 € pour acheter chaque timbre suivant ?

a) Un timbre à 30 c ? Le marchand va rendre :

b) Un timbre à 80 c ? Le marchand va rendre :

c) Un timbre à 45 c ? Le marchand va rendre :

d) Un timbre à 95 c ? Le marchand va rendre :