

Exercice

2

Programme les déplacements de Lila, Max, Éva et Tom avec des flèches et des nombres.
Utilise les personnages du matériel détachable.


p. 199


4 ↑ ↗ 3 ↑



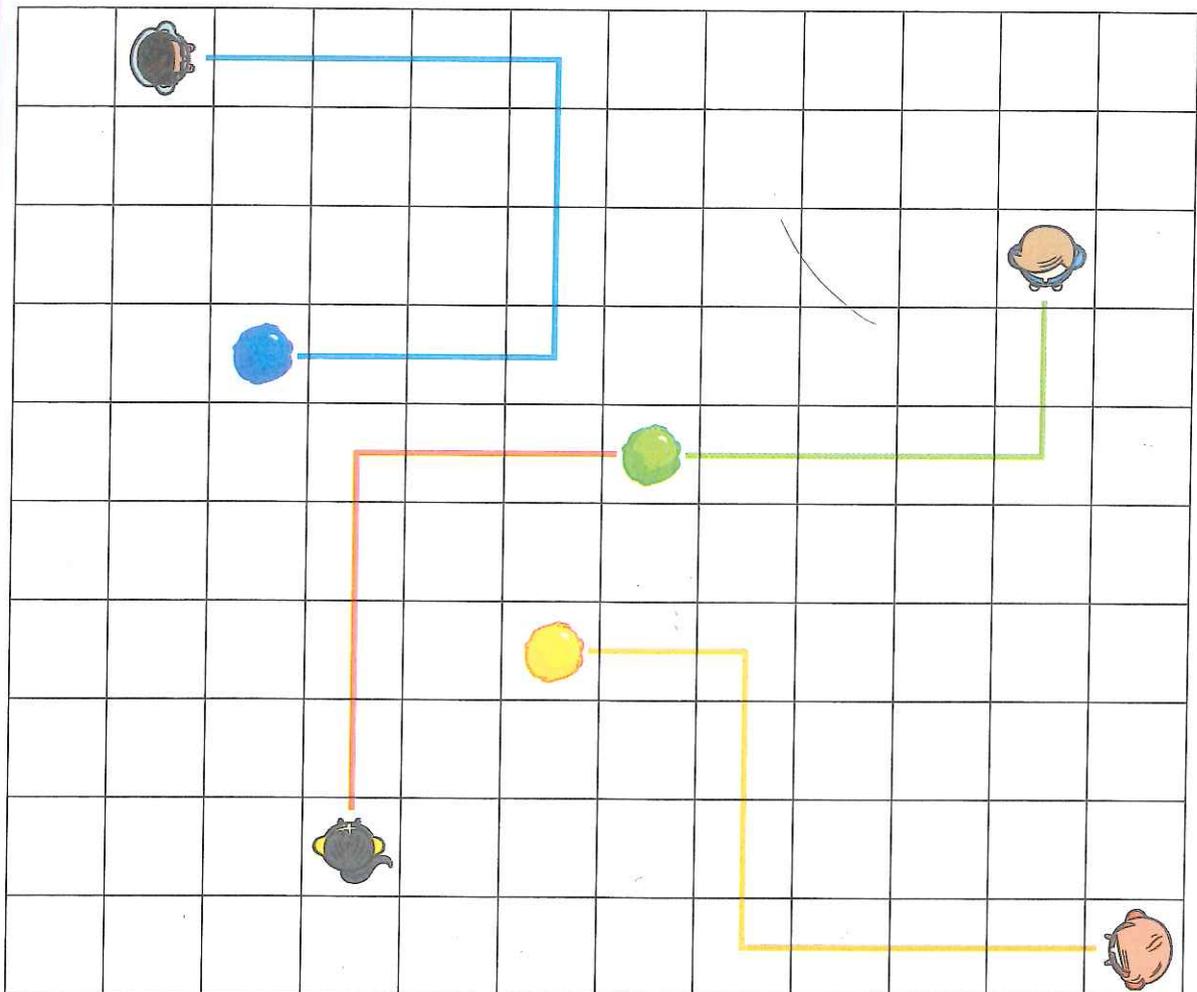
2 ↑ ↗ 4 ↑



4 ↑ ↗ 3 ↑ ↖ 2 ↑



4 ↑ ↗ 3 ↑ ↗ 3 ↑



Objectif : programmer un déplacement sur quadrillage par rapport au personnage.

cent-quatre-vingt-onze