

## Les jeux de Spectrina

(épisode 3)

Tous les soirs, après l'école, alors que toutes les petites sorcières jouent dans la clairière à transformer des souris en lézards et des grenouilles en sauterelles, Spectrina s'enfuit au bord de la rivière.

Tous les jours, cachée dans les buissons, elle épie un groupe de trois enfants, un petit garçon et deux petites filles qui rentrent de l'école, leur cartable sur le dos. Lui se nomme Pierre et les deux petites filles, Prune et Lison. Elle les écoute parler de ce qu'ils ont fait en classe, elle les regarde s'amuser, échanger leurs billes et leurs images... Elle les aime bien, ces enfants. Elle désirerait jouer avec eux, ça changerait des ricanements des sorcières, des vilains sortilèges et des affreuses potions !

- Aujourd'hui, quelle bonne surprise vais-je préparer pour les enfants ? se demande-t-elle, assise au bord de l'eau. Un vol de papillons parfumés ?... ou bien un arc-en-ciel dans la rivière ?... ou bien... une famille de lapins bleus qui traverse le chemin ? Non, aujourd'hui, je vais faire pousser des fleurs géantes au bord du chemin. Allez, au travail !

Spectrina ramasse des écorces, des graines et des herbes rares connues seulement des sorcières, quelques plumes rouges qu'un oiseau a fait tomber là en volant d'une branche à l'autre. Elle pile, écrase, ajoute de l'eau pure de la rivière, prononce une formule puis deux, puis trois. Elle jette quelques pincées de sa préparation au bord du chemin, puis court se cacher dans les buissons : on entend la cloche de l'école, les enfants vont bientôt arriver.

- Regardez, regardez, crie Prune, des fleurs géantes ! Quelle merveille, je n'ai jamais vu ça !

La petite sorcière est heureuse de voir les enfants s'émerveiller devant ses inventions.